

老鷹抓小雞

3C 雷詩婷

兒時的遊戲和玩意對於大家來說，可能已沒有什麼意義，因為我們現今擁有昂貴的電子產品，無論從外形或功能上看，都似乎略勝一籌，所以大家也漸漸忽略了兒時的遊戲。對於我來說，「老鷹抓小雞」這個遊戲，卻滿載着兒時回憶，可謂是真正令我由心底裏覺得有趣和享受的。

「老鷹抓小雞」的玩法並不複雜，大家需要在遊戲開始時，先決定好誰做老鷹和母雞，而剩下來的人便全都是小雞。在決定的方式和過程中，其實已經很有趣了。當大家討論各人擔當的角色時，通常都互相推讓。有時我們會以緊張刺激的「剪刀石頭布」方式去決定，但往往猜拳多次仍是平手，而孩子們在這個時候，都已經笑得樂不開支、前仰後翻，十分惹笑。

選好角色後，遊戲便可開始了。小雞們要一隻接着一隻的緊緊地抓住母雞的衣角，以躲避老鷹的捕捉，絕不能有一刻的鬆手。有些小朋友會因自己手腳不靈活而跌倒，然後又急急地追上大隊，生怕被老鷹捉到。大家看到他的慌張，都因覺得太趣怪而笑翻了。如果所有人都牢牢地抓住母雞的衣角，那麼一個人摔倒，自然地一大群人都會跟着摔倒，形成「羊群效應」。有人摔得四腳朝天，在小朋友的眼裏，這是風趣的行為，大家都會沒心沒肺地嘲笑對方。這種閒情逸趣，倒是趣味橫生之處。

不管是老鷹抓走了全部小雞，還是最終投降，在遊戲結束時，大家都會戲弄落敗的一方，這正是有趣之處。大家遭到戲弄和嘲笑，心裏一定很不是味兒，但總有人會主動站出來，以哈哈大笑來迴避話題或打破尷尬的氣氛，不論你是否了解到底發生甚麼事，那種場面也會令你不自覺地咧嘴大笑，因為「魔性」的笑聲在天真無邪的小孩子面前是會傳染的。

有時還會發現，遊戲完結後，大家的衣服都會被戰友扯大了幾個碼數，只因大家都非常投入，緊緊地抓住前面那個人的衣服。在整個遊戲過程中，所有人都無拘無束地哄堂大笑，自由自在，這真是趣味無窮。

我們兒時的遊戲，如果漸漸全被電子產品取代的話，那麼它們總有一天只會成為一個單純的歷史名詞。兒時最簡單有趣的遊戲，不一定及不上現今的電子產品。一味盲目追求昂貴的電子產品，而不是發自內心地享受其中，那麼便失去了遊戲的真正意義，這似乎是認真思考一下的時候了。